

CAPCOM
ONE PIECE MANSION
ワン
ONE ピース
マンション
PlayStation

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト「ワンピースマンション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

●画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するとき

メモリーカード（SCPH-10020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の①（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、①（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤ 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ） | 携帯電話接続ケーブル対応（ドコモ iモード携帯電話対応）

SLPM 86833

STORY

ここは不思議な住人たちの暮ら
す「ワンピースマンション」。
あなたはこのマンションの管理
人"ボルボ"となり、住人たちを
トラブルや犯罪者の魔の手から
守りつつ、マンションを発展させ
ていかなければなりません。時
にはライバルからの嫌がらせを
受けたり、思わぬ災害が起きる
こともあるでしょう。
さて、あなたのワンピースマン
ションは、どんなマンションにな
るでしょうか？

ONE PIECE MANSION

もくじ





コントローラ操作方法

アナログコントローラ



※本ゲームはアナログコントローラの振動機能のみに対応しており、アナログモードには対応しておりません。

方向キー　**カーソルモード**：カーソルの移動
管理人モード：ポルポ（管理人）の移動　※上下の移動はエレベーターを使います

- ※左スティック、右スティックは使用しません。
- ※振動のON/OFFの切り替えは、オプションで設定できます。（P.16参照）
- ※LEDの点灯・消灯に関わらず、振動します。



コントローラ

基本操作はアナログコントローラと同じです。

SELECTボタン	マップ表示のON/OFF
STARTボタン	ゲームの一時停止/ポーズメニュー(P.16参照)
R1ボタン	ゲーム中の時間を進めます。
L1ボタン	操作モードの切り替え
R2ボタン	カメラのズームイン/アウト
L2ボタン	クリア条件の表示

○ボタン	ウィンドウメニュー表示、メニューの決定
×ボタン	メニューのキャンセル、操作モードの切り替え(カーソル/管理人)
△ボタン	全キャラのストレス方向表示
□ボタン	アクションボタン(警笛・消火器などの使用)



(かんりにんモード)

方向キー上、下でエレベーターを操作します。



(カーソルモード)

部屋を指定するとメニューが出ます。

ウィンドウメニューのせつめい

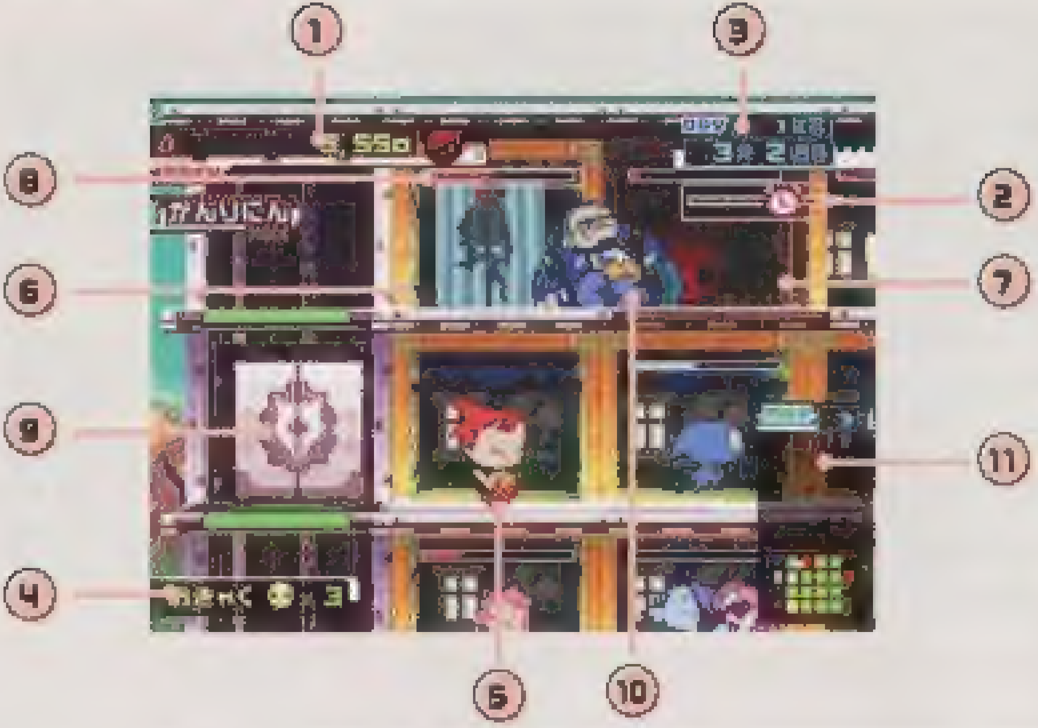
プレイ中、部屋やエレベーターなどにカーソルを移動し、○ボタンを押すことでウィンドウメニューが表示されます。カーソルで指定した場所によって、表示されるメニュー内容は異なります。(下記参照)

メニューが表示されたら、方向キー上、下で項目を選択し、○ボタンを押すと項目内容を実行します。「かんりにん」と「カーソル」メニューのみ、L1ボタンでウィンドウを開かなくても切り替えが可能です。(ショートカット)

指定場所によるメニュー表示の有無		入居部屋	空き部屋	空地	エレベーター	おじゃま住人部屋
いれかえ	住人の部屋をいれかえます	○	○	―	―	―
おきゃくさん	お客さんの入居、部屋の増築&入居	―	○	○	―	―
エレベーター	エレベーターを増設します	―	―	○	―	―
てっきょ	エレベーターを撤去します	―	―	―	○	―
かんりにん	管理人モードへ切り替えます	○	○	○	○	○
カーソル	カーソルモードへ切り替えます	―	―	―	―	―

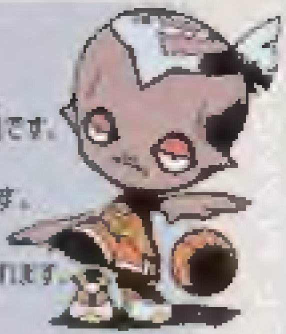
※「カーソル」メニューは操作モードが「管理人」モード時に○ボタンを押すと、表示されます。

画面のみかた



■メニュー実行時





① 所持金 現在の所持金です。家賃収入や部屋増築で増減します。

② 時間ゲージ 時間の経過を示します。メーターが右端まで行くと一週間経過です。

③ 日付 プレイ開始からの経過時間が"年/月/週"単位で表示されます。

④ 入居希望者リスト 現在入居待ちのキャラクターたちです。アイコンで表示されます。

⑤ ボルボ(プレイヤー) プレイヤーが操作する管理人のボルボです。

⑥ 住人部屋(黄色) 住人が入居している部屋です。自由に住人をいれかえることができます。お金を使い、増築することができます。(P.08参照)

⑦ おじゃま住人部屋(赤色) おじゃま住人「犯罪5(ファイブ)、ボスキャラクター」の入居している部屋です。おじゃま住人部屋はいれかえができません。(P.12参照)

⑧ ストレスゲージ 住人のストレスを示します。ストレスが増加傾向にあると赤色、減少傾向にあると青色になります。ストレスがたまりすぎると暴れはじめ、最後は部屋ごと爆発してしまいます。

⑨ エレベーター ボルボの上下階の移動に使用します。お金を使い、増設や撤去をすることもできます。

⑩ 犯罪5(ファイブ) マンションを狙う犯罪者集団です。ボルボのアクションにより、撃退して部屋に戻さなければなりません。

⑪ マップ マンションの状況を確認できます。 緑→住人部屋 赤→おじゃま住人部屋 青→エレベーター 白い点→ボルボ 黄色い点→犯罪5(ファイブ)

⑫ 部屋カーソル メニュー実行時、住人のいれかえや部屋の増設場所を選択します。

⑬ ストレス矢印 住人のストレス(赤)や癒し(青)の効果を示します。(P.08参照)

⑭ 管理人室 管理人ボルボの部屋です。いれかえは可能ですが、爆破されることはありません。

⑮ モード表示 現在の操作モードが「管理人」モードか「カーソル」モードかを表示します。



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモードの選択画面が表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、○ボタンを押してください。



ストーリーモード ストーリーに沿ってクリア条件をクリアします。（P.12参照）

エンドレスモード ステージの区切りがない、やりこみモードです。（P.16参照）

ネットワークモード 携帯電話とデータを交換できます。
※条件を満たしていないと選べません。（P.14参照）

オプション さまざまな設定を行うことができます。（P.16参照）

セーブデータについて

save data



『ワンピースマンション』のデータを保存するには、別売りの"PlayStation"用メモリーカードが必要です。このゲームではデータ保存に1ブロックの空き容量を使用します。

※"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にはセーブできません。

※データのセーブ中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

管理人ボルボの一日

住人たちの平和を守るため、**管理人は日夜頭を悩めるです!**

あさ Morning



住人のトラブルを解決せよ!

今日も朝から住人がモメている。
みんなが気持ち良く住めるように、
部屋をいれかえてあげないとなぁ。
モメごとの多いマンションだよ、まったく。

ひる DayTime



おじゃま住人を追い出せ!

うわっ、ライバルマンションからおじゃま住人の
犯罪5（ファイブ）が送りこまれてきたぞ。
他の住人に影響が出る前に追い出さなきゃ……。

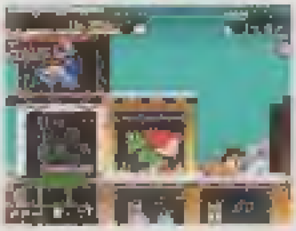
夕方 Evening



家賃収入でマンション増築!

入居希望のおきゃくさんの行列ができてしまった。
空き部屋がないので、部屋を増築しないといけない。
月末で家賃が入る前だから、予算はあったかな……。

よる Night



犯罪者の手から住人を守れ!

そろそろ見回りに行かなくちゃ。
あっ!泥棒だ! 待てぇーっ!
……はぁ、はぁ、まったく休むヒマなしだよ。
管理人もラクじゃないなぁ。

部屋をいれかえ、トラブル解決！

『ワンピースマンション』に住むすべてのキャラクターは、近隣の住人に対して常に何らかの影響を与える特性をもっています。うまく入居先を選択してあげないと、住人同士の様々なトラブルが発生。住人はストレスがたまって退去し、家賃収入が減ってしまいます。そうならないために、こまめに部屋をいれかえ、住人達が安心して暮らせるように工夫しなければいけません。

●例えば…



上下左右の部屋に騒音でストレスを与えるガルチャンコ。

住人たちが与え合う影響は、マイナス効果の"ストレス"と、プラス効果の"癒し"があります。ゲーム中では下図のように示されます。

ストレス＝赤い矢印

癒し　＝青い矢印



癒しのオーラで周囲の住人のストレスを解消するアイちゃん。

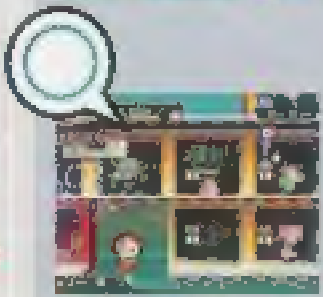
ストレスゲージ

住人のストレスをあらわします。ストレス増加時は赤色、減少時は青色に変化し、最後には点滅して爆発してしまいます。





ストレスがたまると、住人は部屋の爆発とともに出ていってしまいます！そして、賠償金が発生……。



満期（2年）まで問題なくすごせば、花火とともに退出。多額のお礼金（ボーナス）がもらえます。

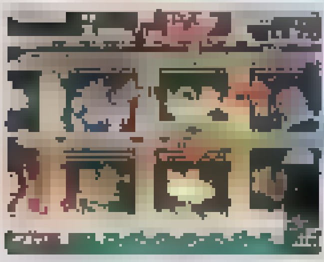
状態異常について

住人たちは、ストレスやトラブルにより、次の状態異常を起こします。

- ●ひんぼう 1ヶ月間、家賃が払えなくなります。
- ●りょうき 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発揮しなくなります。
- ●すね 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発せなくなります。
- ●こしょう 一定時間、見境なく周囲にストレスを撒き散らします。(自室内のみ)
- ●火事 部屋が火事になります。一定時間内に消火器で消火しないと、全焼してしまいます。

住人のいれかえをしよう!

では、実際に部屋のいれかえをゲーム画面で見てみましょう。



画面では、ガルチャンコが上下左右の住人に、踊り手や四股踏みでストレスを与えています。このままでは、周囲の住人にストレスがたまってしまいます。



カーソルを合わせ、〇ボタンで「いれかえ」を選択

そこで、ガルチャンコをまわりに住人のいない部屋に移動します。



移動したい場所で、再度〇ボタンを押す

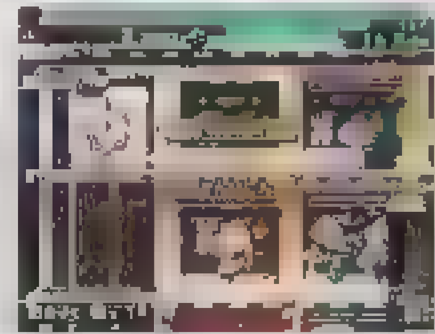
これで、ガルチャンコの被害を抑えることができました。ストレスを受けた住人に対しては、アイちゃんを隣に移動して、ストレスを癒します。

このように住人をいれかえ、マンションのトラブルを回避していきます。

逆に、追い出したいおじゃま住人がいる場合は、ストレスを与えるようにいれかえていけば良い訳です。

入居待ちと建築

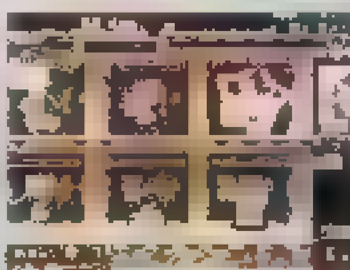
管理人の仕事は、住人のいれかえだけではありません。マンションを訪れる入居希望のお客さんにも応対しなければいけません。ここでは、入居待ちキャラクターとそれに伴う部屋の増築について、ご説明しましょう。



入居希望者リスト

画面左下に、キャラクターのアイコンで表示されます。放っておくと、どんどん行列がたまってしまいます。素早く入居させてあげましょう。

[illegible]



1. カーソルを空き部屋にあわせ、Ⓐボタンで「おきゃくさん」を選択します。
2. 入居可能なおきゃくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左右で選択し、Ⓐボタンで入居です。

[illegible]

住人を入居させる際、新しく部屋をつくることもできます。



1. 部屋や地面に隣接した空間にカーソルを合わせて、Ⓐボタンで「おきゃくさん」を選択します。
2. 入居可能なおきゃくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左右で選択、Ⓐボタンを押すと、新しく部屋を建築しておきゃくさんを入居させることができます。

※おきゃくさんがいないときは、部屋を作ることができません。

設置ルール

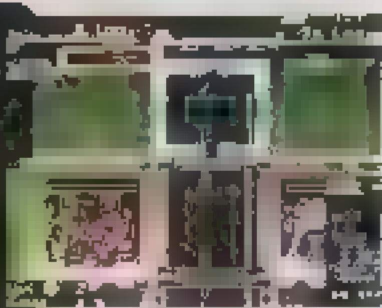
積んだ部屋は、右図の空きスペースにのみ設置することが可能です。斜めの位置や何もない場所には設置することはできません。また、住人の退出などで部屋が抜き取られた場合、上に乗っている部屋は落下してしまいます。その場合は住人の住居環境が大幅に変わってしまうので注意が必要です。



明るい部分の地面または部屋の上が設置できる空間

エレベーターの設置

部屋の移動に便利なエレベーターを設置することができます。設置したい場所にカーソルを合わせて、●ボタンでメニューを表示し「エレベーター」を選択すると設置できます。撤去する場合は、エレベーターにカーソルを合わせて●ボタンでメニューを表示し「撤去」を選択すると撤去できます。設置・撤去ともにお金が掛かります。エレベーターは1ブロック分、1万ゴールドで設置することができます。



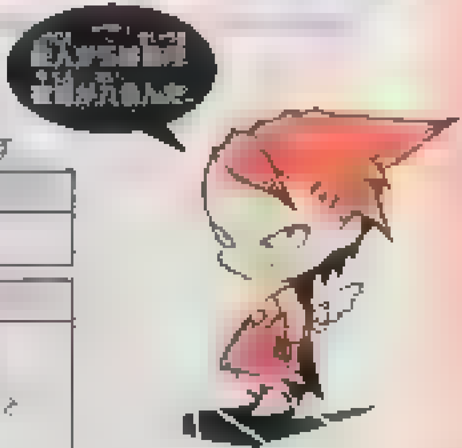
[illegible]

お金について

ワンルームマンションでは、収入として住人からの家賃と特別奨励時のボーナスがあります。逆に、部屋のいれかえや退去にはお金が掛かります。

収入（しゅうにゅう）	
●住民の家賃（部屋ごと）	●特別奨励時のボーナス

支出（ししゅつ）	
●住人入居費（部屋の種類）	●エレベーター設置・撤去費
●部屋のいれかえ（1回ごと）	●空き部屋維持費（1ヶ月ごと）
●ストレス退出による罰金	



ストーリーモード。

おじゃま住人を追い出し、マンションに平和を取り戻せ!

ストーリーモードは、ステージにそってクリア条件をクリアし、ステージを進めていくモードです。ステージごとにクリア条件が表示されます。条件を満たせばステージクリアとなります。各ステージではおじゃま住人として、変わったキャラクターが次々とマンションに送りこまれてきます。おじゃま住人をすべて追い出すと、ボスキャラクターが登場。彼らは通常の住人と異なり、ストレスの与え方が特殊になっていますので、要注意。

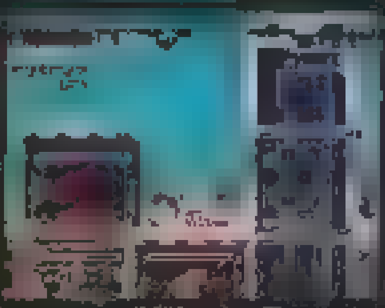
全ステージをクリアするとおまけが……いろいろなおまけもあるから、ワールドをもう一度トライしてみよう!

ストーリーモードの流れ

▶ ストーリーデモ
↓
クリア条件表示
↓
おじゃま住人が飛んでくる
↓
全部のおじゃま住人を撃退
↓
ボスキャラ登場
↓

"おじゃま住人"のルール

おじゃま住人は、通常のマンション住人と異なり、部屋のいれかえができません。マンションの空いているスペースに、次々に送りこまれてきます。おじゃま住人に対しては、ストレスを与えるキャラクターを的確に配置し、急いで追い出すようにしましょう。放っておくと、おじゃま住人の発するストレスでマンションがメチャクチャにされてしまいます。



おじゃま住人を追い出せ!



クリア条件について

各ステージには「お金をためろ」「部屋を30個つくれ」といった様にそれぞれクリア条件が設定されています。それに条件を満たさないとステージクリアにはなりません。ただおじゃまな人を追い払うだけではなく、住人とバランスを考え、家賃収入を確保しながらマンションを管理する必要があります。

犯罪5(ファイブ)を撃退せよ!

管理人の仕事は、マンション住人のトラブル解決だけではありません。マンションを狙う犯罪者から住人を守るのも、重要な仕事なのです。[illegible]住人である犯罪5(ファイブ)は、[illegible]他の住人に対して[illegible]や放火などの犯罪を[illegible]ストレスを与えます。そうなる前に、[illegible]「管理人」モードで出動させ、警笛や消火器で撃退しましょう。撃退した犯罪5(ファイブ)は、[illegible]。その[illegible]にストレスを与え、部屋ごと追い出しましょう!

※なお、警笛や消火器などは、使用する場所によって[illegible]。



ボタン
警笛、消火器などの使用

セーブデータについて

各ステージクリア後にセーブするかどうか確認します。
セーブをすると、次回プレイ時にセーブしたステージを選択することができます。

ゲームオーバーについて

ストーリーモードでは下記条件でゲームオーバーになってしまいます。

● [illegible] ● [illegible]

ワンピースマンションでは、別売の携帯電話接続ケーブル（SCPH-10180K）とiモード対応携帯電話（右記参照）をご使用いただくことにより、住人キャラクターとメールでコミュニケーションができるiモードマンションをプレイすることができます。

（サービス期間は、発売日より1年間（2002年5月まで）を予定しています。なお、サービス期間の変更のある場合は、1ヶ月前までにお知らせいたします）

対応機種NTTドコモデジタルムーバ

503iシリーズ：P503i、F503i、N503i、[redacted] ...So503i、D503i [redacted]

502iシリーズ：P502i、N502it、F502it

[redacted] ...

携帯電話の接続方法

ゲームを始める前に

iモードマンションは、ワンピースマンションのプレイデータを使ったiモード携帯電話専用のゲームです。ワンピースマンションのセーブデータ更新に伴い、iモードでコミュニケーションできる住人が増えていきます。ワンピースマンションをプレイした後は、プレイステーションと携帯電話を接続してデータのアップロードを行いましょう。



携帯電話接続ケーブルは、マルチタップ（SCPH-1070）（別売）および「PlayStation 2」専用マルチタップ（SCPH-10090）（別売）に対応していないため、コントローラ端子に直接接続してください。携帯電話接続ケーブルの接続については、携帯電話接続ケーブルの取扱説明書もあわせてご覧ください。

1 ... PlayStation または PlayStation ... コントローラ端子に、携帯電話接続ケーブルで iモード携帯電話を正しく接続します。

2 ... を選択します。

3 ...

4 ... 操作する



... プレイデータをロードするとアップロードします ...

iモードコミュニケーションゲーム

『iモードマンション』

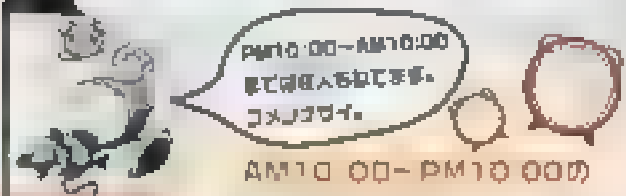
iモードマンションを遊ぶには、4ページの接続方法にしたがって「ワンピースマンション」のプレイデータをiモード対応の携帯電話にアップロードする必要があります。アップロードが終了したら、携帯電話のiMENUから下記操作にしたがって「iモードマンション」を選択してください。

「iモードマンション」は、ワンピースマンションの住人たちとメールでコミュニケーションができるゲームです。あなたは住人たちとどれだけ仲良くできるでしょうか？

あそびかた

1 ワンピースマンションの住人からメールが届きます。このメールの内容はプレイ内容によって変化します。たとえば、レイアウトスキャンダルを起こさず高評価させていれば、お礼のメールが、問題が起きて途中退場させていれば苦情のメールが届きます。

2 届いたメールに対して返信をします。この時、返信する内容によって住人の好感度が変化します。よい返信を続ければどんどん新しいメールが送られてきて、仲良くなることができます。逆に、悪い返事を返したり、メールに返信しないでいると、その住人はどんどん不機嫌になっていきます。返信するまでの時間によっても好感度は変化します。



● このゲームはiモード対応の携帯電話でプレイできるコミュニケーションゲームです。iモード対応の携帯電話をお持ちでない方はご利用いただくことができません。

● ご利用の際にはNTTドコモとの携帯電話（デジタルmova）のご契約に加えて、iモードのご契約が必要です。
※iモード、iアプリ、iモードはNTTドコモの登録商標です。

■「iモードマンション」のプレイには、別途接続料金の他に情報料がかかります。

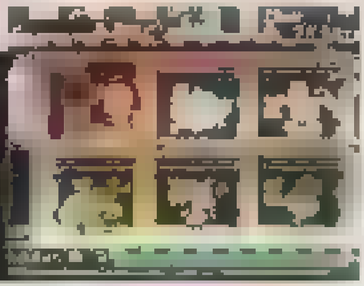
● 1回のプレイで約5円前後のパケット通信料がかかります。

● 利用方法などについては予告なしに内容が変わることがありますので、ご了承ください。

エンドレスモード

ステージの区切りがないので、自分のペースで自由にマンション運営ができるモードです。面白い形のマンションを作ったり、周辺の住人概要を追求しましょう。所持金がマイナスになるとゲームオーバーです。

レベルについて



スタート時の状態を3つのレベルから選択できます。

- イージー：最初はこのレベルから始めましょう。
- ノーマル：慣れてきたら、このレベルで[illegible]
- ハード：時間の進むスピードが、ステップアップも早くなります。

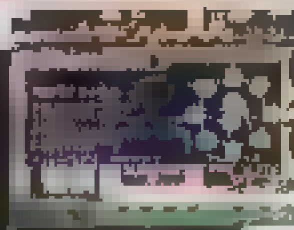
オプション



ゲーム中の様々な設定をすることができます。

- ゲームオプション
  - サウンド：ステレオとモノラル[illegible]
  - バイブレーション：アナログコントローラの振動のON/OFFを選択します。
  - デフォルト：[illegible]
  - もどる：[illegible]
- 画面アジャスト：画面の位置を設定できます。
- セーブ：メモリーカードへプレイデータをセーブします。
- ロード：メモリーカードからプレイデータをロードします。
- タイトルへ：タイトル画面へ戻ります。

ポーズメニュー

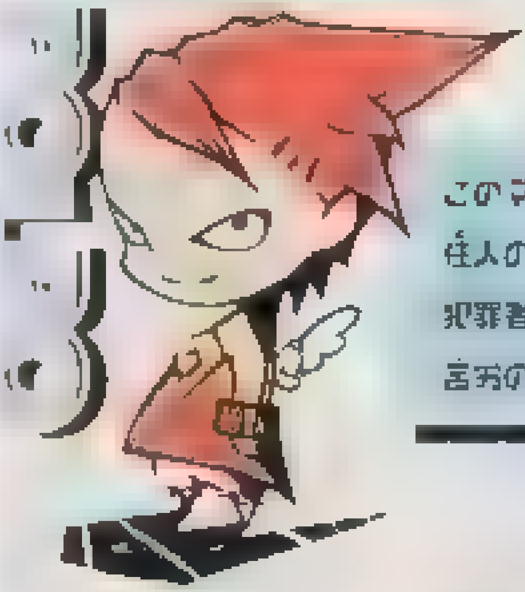


プレイ中、STARTボタンを押すことでポーズメニューが表示されます。

- ゲームにもどる：ゲームに戻ります。
- バイブレーション：アナログコントローラの振動のON/OFFを選択します。
- キャラクター図鑑：キャラクターのプロフィール[illegible]キャラクター[illegible]情報を見ることができます。[illegible]
- リトライ：ステージの最初からやり直します。
- タイトルにもどる：タイトル画面に戻ります。

ワンピースマンションの住人たち

CHARACTERS



大忙しの管理人

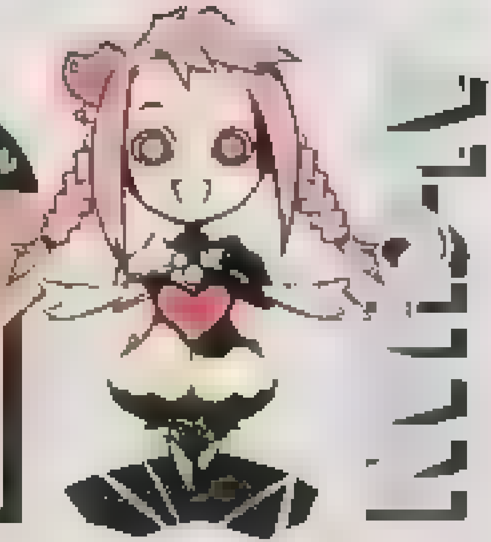
ポルポ

このマンションの管理人。
住人のトラブル解決、
犯罪者の撃退と大忙し。
苦労の絶えない主人公です。

みんなのアイドル

アイちゃん

ワンピースマンションの
アイドル、アイちゃん。
彼女の笑顔はみんなを幸せにします。



ワンピースマンションの住人たち



謎の宇宙人

ミー

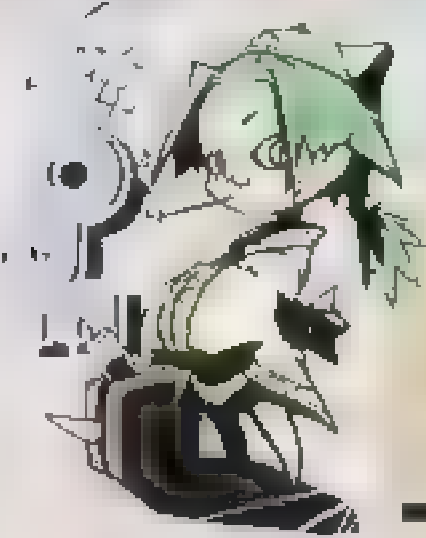
好奇心旺盛な宇宙人。
謎の光線で住人を
誘拐しちゃいます。

猫大好きさん

おスズさん

たくさんの猫を飼っている。
通称"猫バーサン"。
かわいい猫がみんなを癒します。





さすらいの女医

オペ

謎の多い女医。
得意の注射で、
住人のストレス
を軽減します。

★ストレス状態で与える影響が変化するキャラクターもいます

HEBEE

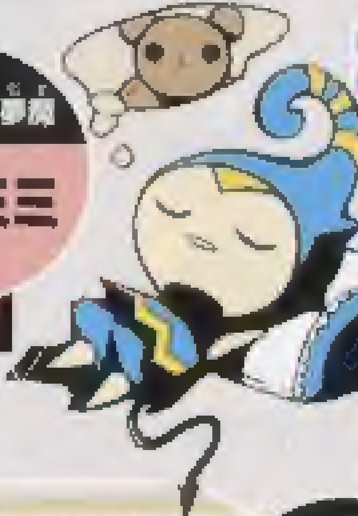


頑固一徹!

ヘーベー

こだわりの竹細工職人。
興奮すると頭の竹が
グングン伸びて、
上階に迷惑を与えちゃいます。

DRIMIMI



無邪気な夢魔

ドリミミ

夢みたことが現実になる
夢魔。いい夢を見てる時は
イイけど、悪夢を見ると……。

GARCHANKO



スーパー力士

ガルチャンコ

横綱目指して猛稽古!でも
巨体が繰り出す騒音で、
まわりに大迷惑を与えて
しまうのです。

ワンピースマンションを狙う黒い影

BOSS
ボス

ボルボとワンピースマンションを自分の敵にして、次々とおじゃま住人を送り込んでくるボスキャラクター。キクノスケ以外にも、たくさん登場するぞ。



暴走エスパー
サエキ キクノスケ

手にしたスプーンを掲げると、マンションの住人に大ダメージを与える、恐ろしい敵だ！

HANZAI 5
犯罪5(ファイブ)

いつもパニック状態のワンピースマンションを、ここぞとばかりに狙う犯罪者集団。それが犯罪5(ファイブ)だ！



犯罪5のイチ
コソドロのキーウィ

いつもコソコソ動き回り、住人の部屋を見るコソドロ。姿を見かけたら、警笛で追い払え！



犯罪5の二
炎のドリアン

常に火のついたタイマツを持ち歩き次々に火を放っていく危険なヤツ。消火器で対処せよ！

★残りの犯罪5(ファイブ)も強敵ぞろいだぞ！

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(▲)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状なども感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!!

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪営 06-6946-6659
東京営 03-3340-0718

札幌営 011-281-8834　仙台営 022-214-6040
名古屋営 052-571-0493　広島営 082-223-3339
松山営 089-934-6786　福岡営 092-272-0086

カプコン i サービス「カプコンパーク」
imenu→メニューリスト→ゲーム/占い→ゲーム→カプコンパーク

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 86837